



JULES GIRARDON

Développeur logiciel

À propos de moi

Ceux qui me connaissent réellement disent souvent que je suis inarrêtable. Je ressemble à un joueur de Tetris : tant que les lignes ne sont pas alignées, je continue à réfléchir. Ce que je préfère dans mon métier, c'est la Recherche & Développement.

Permis B · Véhiculé

Contact

 jules.grdn@gmail.com

 jules-girardon.vercel.app

 /jules-girardon

 43000, Le Puy-en-Velay, France

Formations

BUT Informatique Graphique

2023 - 2026, IUT Clermont-Auvergne
Le Puy-en-Velay (43)

Baccalauréat, mention très bien

2023, Lycée Notre Dame du Château
Monistrol sur Loire (43)

Spécialités :

- NSI
- Mathématiques (expertes)

Centres d'intérêt

Amateur d'e-sport : Mon équipe préférée ? Gentles Mates !

Volleyeur : Je suis passeur désigné !

Films et séries : Je ne rate aucun faux raccord !

Expériences

Développeur logiciel (alternance)

Le Puy-en-Velay (43)

ON-LIGHT

Septembre 2025 - Aujourd'hui

- ◆ **Développement d'une application** en Python compatible tablette, smartphone et PC
- ◆ **Création d'une base de données** stockant l'ensemble des informations nécessaires au fonctionnement du logiciel avec MySQL
- ◆ **Conception d'une structure de communication sécurisée** Machine to Machine
- ◆ **En charge de la remontée quotidienne d'informations** des dispositifs
- ◆ **Mise en place d'un système d'identification sécurisée** des dispositifs
- ◆ **Bonnes pratiques de développement** comme le TDD, standards de code...

Développeur logiciel (stage)

Le Puy-en-Velay (43)

Logipro

Avril 2025 - Juin 2025

- ◆ **Conception et développement d'un logiciel** pour la gestion de formation certifiée Qualiopi (PHP, Symfony, Doctrine, Twig)
- ◆ **Gestion de projet en méthode agile** (sprints, revues de backlog, daily meetings)
- ◆ **Mise en pratique du TDD, BDD et DDD** pour améliorer la qualité, la fiabilité et l'alignement métier du logiciel
- ◆ **Suivi des recommandations du livre "Coder Proprement"** écrit par Robert C. Martin, ingénieur logiciel.

Spécialisations

Développement logiciel

- ◆ **Analyse & conception :** recueil des besoins, rédaction de documentations, diagrammes de classes (UML).
 - ◆ **Architecture & design :** conception orientée objet, design patterns, principes SOLID, microservices, API REST.
 - ◆ **Langage de programmation :** intégration de la conception dans le code avec C++, Python, PHP, JavaScript et TypeScript
 - ◆ **Maîtrise des frameworks :** Qt, Symfony, Doctrine, React et Node.js
 - ◆ **Conteneurisation & déploiement :** création et gestion de conteneurs avec Docker, intégration dans les pipelines CI/CD.
 - ◆ **Methodologies :** TDD/BDD, intégration continue, approches Agile (Scrum).
 - ◆ **Qualité logicielle :** bonnes pratiques de développement (DRY, KISS, Clean Code).
- Outils de conception & suivi :** Git, résolutions de bugs.

Base de données

- ◆ **Systèmes et gestion :** conception et administration de bases de données relationnelles (MySQL, MariaDB, SQLite) et NoSQL (MongoDB).
- ◆ **Modélisation :** création de modèles conceptuels et logiques.
- ◆ **Requêtes et programmation :** rédaction de requêtes SQL avancées, utilisation de procédures stockées, vues et triggers.
- ◆ **Performance :** optimisation des bases de données avec indexation et analyse des requêtes.
- ◆ **Sécurité :** gestion des utilisateurs et permissions, mise en place de sauvegardes et chiffrement des données.